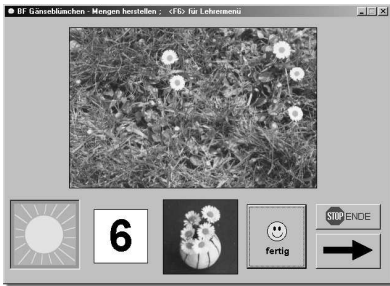


# BF Mathelernprogramme

Das Paket enthält folgende Programme:



## BF Gänseblümchen

ist ein Programm zur Mengenherstellung im Zahlenraum bis 6: Entsprechend einer vorgegebenen Zahl werden Gänseblümchen von einer Wiese "gepflückt" und in eine Vase gestellt. „Gepflückt“ wird, indem man eine Blume mit der Maus in das Bild der Vase hineinzieht.

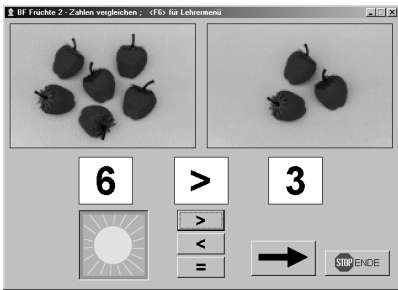
## BF Früchte 1

Hier wird das Bestimmen von Anzahlen im Zahlenraum bis 6 geübt. Gezeigt wird eine Menge von Früchten. Die Anzahl der Früchte soll bestimmt und das entsprechende Zahlzeichen zugeordnet werden.



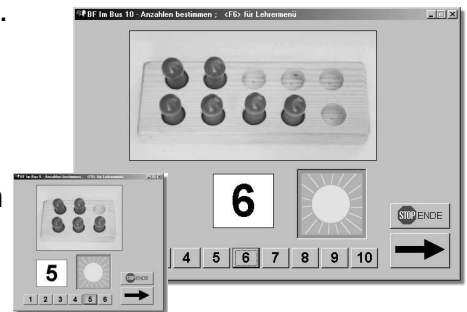
## BF Früchte 2

Mit diesem Programm wird das Vergleichen von Zahlen im Zahlenraum bis 6 geübt. Gezeigt werden 2 Bilder mit einer jeweils verschiedenen Anzahl von Früchten. Zuerst sollen die Anzahlen der Früchte bestimmt und dann diese Zahlen miteinander verglichen werden, indem ein  $>$ ,  $<$  oder  $=$  Zeichen zwischen die Zahlen gesetzt wird.

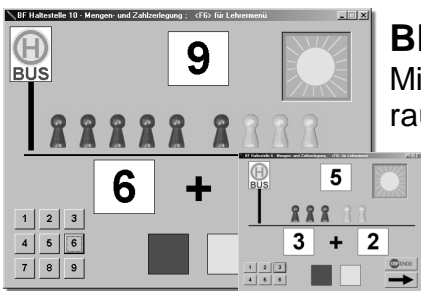


## BF Im Bus 10

ist ein Programm, mit dem das Erkennen von strukturierten Mengen im Zahlenraum bis 10 geübt wird. Die Strukturierung erleichtert die Simultanerfassung der Mengen. Im „Bus“, einem Holzklotz mit  $2 \times 5$  Vertiefungen, sitzt eine bestimmte Anzahl von Spielfiguren. Diese soll bestimmt werden und ihr das entsprechende Zahlzeichen zugeordnet werden.



**Im Bus 6:** Vom Programmaufbau her gleich wie Im Bus 10, jedoch im Zahlenraum bis 6.



## BF Haltestelle 10

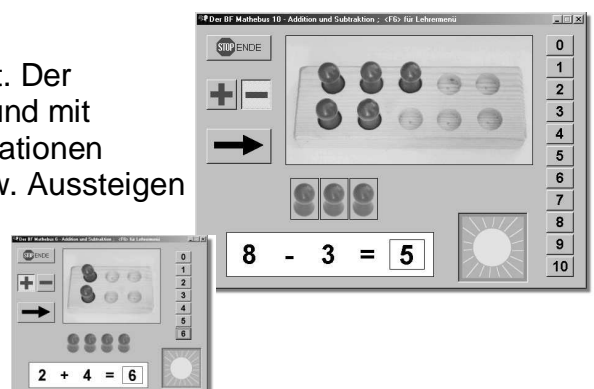
Mit diesem Programm wird das Zerlegen von Zahlen im Zahlenraum bis 10 geübt. Zur Veranschaulichung dienen Spielfiguren, die entsprechend der Zerlegung rot bzw. gelb eingefärbt werden können.

**Haltestelle 6:** Wie Haltestelle 10, nur im Zahlenraum bis 6.

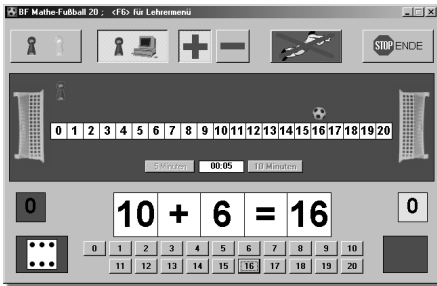
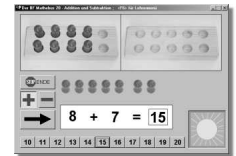
## BF Mathebus 10

Hier wird das Addieren und Subtrahieren bis 10 geübt. Der Schüler sieht die Aufgabe als Term (z.B.  $4 + 2 = ?$ ) und mit Spielfiguren als Situation dargestellt. Die Rechenoperationen Addieren und Subtrahieren werden durch das Zu- bzw. Aussteigen der „Fahrgäste“ veranschaulicht. Die Spielfiguren können dabei mit der Maus in den Bus hinein- und herausgezogen werden.

**BF Mathebus 6:** Wie Mathebus 10, jedoch nur im Zahlenraum bis 6.



**BF Mathebus 20:** Wie Mathebus 10, jedoch mit Zehnerüberschreitung im Zahlenraum bis 20.



### BF Mathe-Fußball 20

BF Mathe-Fußball 20 ist ein "Würfelspiel", mit dem das Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum bis 20 geübt werden kann. Es kann zu zweit oder gegen den Computer gespielt werden.

### BF Mathe-Fußball 10

Vom Spielaufbau her wie Mathe-Fußball 20, nur im Zahlenraum bis 10.



## Weitere Informationen und Preise der Programmpakete:

### BF Mathelernprogramme Version 2 für Windows (ab 95 bis Vista):

Die Programme enthalten teilweise eine Druckfunktion.

Lauffähig unter Windows 3.1 ist Version 1.0. Näheres dazu erfahren Sie auf der Internetseite.

#### Systemanforderungen:

Für Windows 95: 486 DX2 (Pentium empfohlen), 8 MB RAM.

Für Windows 98 / ME / 2000 / XP / Vista: Ein System das die Mindestanforderungen von Windows erfüllt reicht aus.

Bei allen Systemen: 10 MB freie Festplatte, Grafik mit mindestens 256 Farben (höhere Farbtiefe empfohlen), Maus. Schriftart Arial muss installiert sein! Bei einem Update wird zusätzlich das alte Programmpaket benötigt.

Weitere aktuelle Informationen zu diesen und anderen Programmen, Demoveritionen und kostenlose Updates der Programme erhalten Sie auch im Internet unter <http://www.bfsoftware.de>.

Die Preise entnehmen Sie bitte dem Bestellschein. Wenn Sie etwas bestellen möchten, schicken Sie den Bestellschein entweder an untenstehende Adresse oder per Fax an die Nummer 07171/939674. Alternativ können Sie auch im Internet auf [www.bfsoftware.de](http://www.bfsoftware.de) bestellen.

Die Versandkosten betragen € 2.-- nach Deutschland und € 5.-- ins EU-Ausland.

Die Mathelernprogramme 2 sind außerdem noch im Gesamtpaket (enthält Mathelernprogramme, Leselernprogramme und eine „Wörterkiste“) erhältlich. Weitere Infos dazu gibt es im Internet oder auf Anfrage per Fax.

## Bestellschein Bastian Feigl SoftWare

Senden Sie die Bestellung an:

- Bastian Feigl  
Am Schirenhof 32  
73525 Schwäbisch Gmünd
- per Fax an 07171 939674
- oder direkt im Internet unter [www.bfsoftware.de](http://www.bfsoftware.de)

Ihre Adresse:

Name: \_\_\_\_\_  
Tel./E-Mail: \_\_\_\_\_  
Straße: \_\_\_\_\_  
PLZ/Ort: \_\_\_\_\_

| Art-Nr.   | Artikel  | Menge | Einzelpr. | Gesamtpreis |
|---|--|-------|-----------|-------------|
| <b>BF Mathelernprogramme 2:</b>   |  |       |           |             |
| ML21EV  | Einzelplatzlizenz  |       | 15 EUR    | EUR         |
| ML21MV  | Mehrplatzlizenz  |       | 30 EUR    | EUR         |
| ML21EU  | Update von Version 1.0 Einzelplatz auf Version 2 Einzelplatz |       | 6 EUR     | EUR         |
| ML21MU  | Update von Version 1.0 Mehrplatz auf Version 2 Mehrplatz     |       | 12 EUR    | EUR         |
| ML2xEM  | Update von Version 2.x Einzelplatz auf Version 2 Mehrplatz   |       | 20 EUR    | EUR         |
| <b>BF Lernprogramme Gesamtpaket 2:</b> (enthält Leselernpr. 2, Wörterkiste 2, Mathelernpr. 2) |  |       |           |             |
| LG20EV  | Einzelplatzlizenz  |       | 45 EUR    | EUR         |
| LG20MV  | Mehrplatzlizenz  |       | 90 EUR    | EUR         |
| Porto & Versand (Inland):   |  |       | + 2 EUR   | 2 EUR       |
| <b>Gesamt:</b>  |  |       |           | <b>EUR</b>  |

Hinweis: Für Lieferungen in das EU-Ausland fallen Versandkosten von 5 EUR an.

Die Lieferung erfolgt auf Rechnung. Datum: \_\_\_\_\_ Unterschrift: \_\_\_\_\_